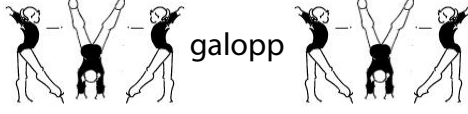










MINI A 7.-8. aastased		ELEMENT 0,1	JUHISED
TUMBLE	1	 galopp	Hundiratas galopp hundiratas. Lähteasend näoga liikumise suunas ja lõppasend seljaga liikumise suunas. Galopis hüppe ajal jalgade kokkupuute puudumisel tehakse tehnilise soorituse eest mahaarvamine.
AGILITY	2	 1"	Kätelseis 1" ja trel ette (püsti tõusmine läbi kägara). Kui kätelseisu asendis on kehanurk enam kui 90°, siis element kaotab raskusväärtuse. Juhul, kui elemendis näidati nõutud arv sekundeid, kuid ebaõnnestub elemendist väljumine, kaotab element raskuväärtuse, kuid täidab erinõude ning mahaarvamisi sekundite eest ei tehta.
TUMBLE	3		Hoovõtult rondaat, üleshüpe. Lennufaasi puudumisel kaotab rondaat raskusväärtuse ja saab suure tehnilise vea.
FLEX	4	 2"	Ülevalt laskumine silda 2" ja tõus sillast püsti. Sillast tõus püsti toimub käed ülal. Juhul, kui elemendis näidati nõutud arv sekundeid, kuid ebaõnnestub elemendist väljumine, kaotab element raskuväärtuse, kui täidab erinõude ning mahaarvamisi sekundite eest ei tehta.
AGILITY	5		Hüppestrel/lendstrel. Kehasendis ei ole nõutud aga on lubatud ülepaine. Lennufaasi puudumisel kaotab element raskusväärtuse ja saab tehnilise vea.
FLEX	6	 2"	Spagaat 2". Käed võivad toetuda maha. Vaata kehasendit, sirutust, puusa. Jalgadevahelise nurgaga enam kui 90° kaotab element raskusväärtuse.
STAND	7	 2"	Kägar-, nurk- või harknurktoeng 2" (nurk- ja harknurktoengus käed ees). Toetumine rusikatele või sõrmedele - tehniline viga.
STAND	8	Turiseis 2", käed sirgelt taga maas	Kehasend nurk - tehniline viga.
STAND	9	 2"	Peapealseis, sirgete koos jalgadega. Peapealseisust allatulek toimub tagasisuunas.
FLEX	10	 2" seistes sirge jala hoie ees, kõrval või taga 90° ilma käte abita	Kui ette või kõrvale sirutatud jala nurk tugijala suhtes on vähem kui 45°, kaotab element raskusväärtuse.